

10-MINUTÓWKI

ŚLADAMI STRZAŁEK

Kodowanie i orientacja przestrzenna

18 kart pracy dla dzieci



Imię:

■ POMÓŻ DINOZAUROWI DOTRZEĆ DO JAJKA.
ŚLEDŹ UWAŻNIE WSKAZÓWKI I POPROWADŹ GO
DO ODPOWIEDNIEGO MIEJSCA.



2 ↓

3 →

2 ↓

3 →

2 ↓

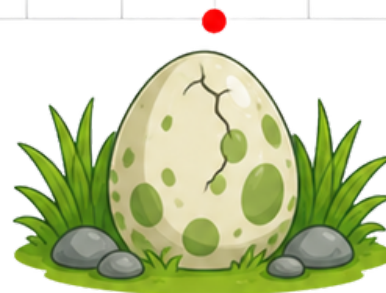
2 →

2 ↓

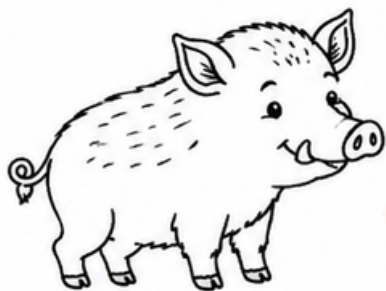
2 ←

2 ↓

2 →



 POMÓŻ DZIKOWI ZNALEŹĆ POŻYWIENIE. ŚLEDŹ UWAŻNIE WSKAZÓWKI I POPROWADŹ GO DO ŻOŁĘDZIA.



3 →

4 ↓

2 →

5 ↓

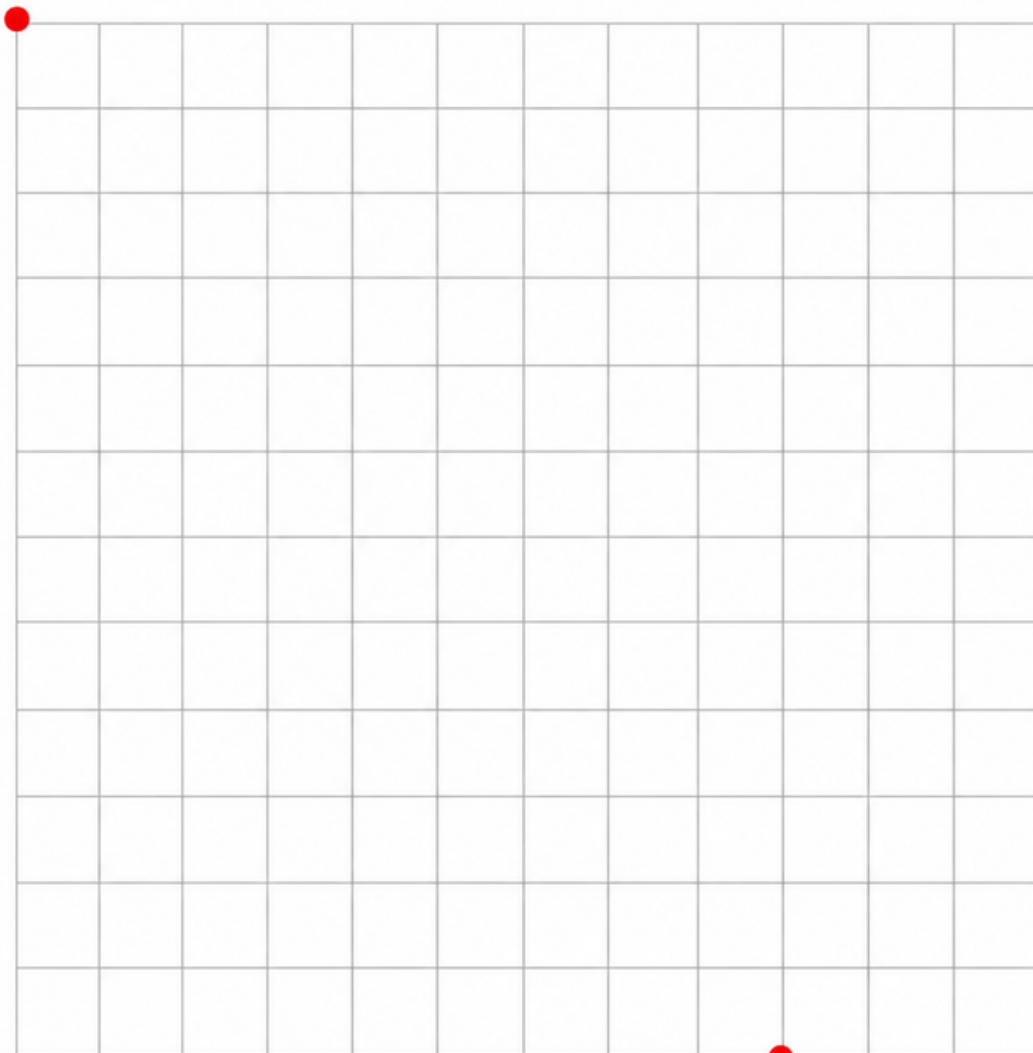
3 →

2 ↑

4 →

5 ↓

3 ←



■ POMÓŻ KSIĘŻNICZCE DOTRZEĆ DO ZAMKU.
ŚLEDŹ UWAŻNIE WSKAZÓWKI I POPROWADŹ JĄ
DO ODPOWIEDNIEGO MIEJSCA. →



2 →

1 ↓

1 ←

4 ↓

3 →

1 ↓

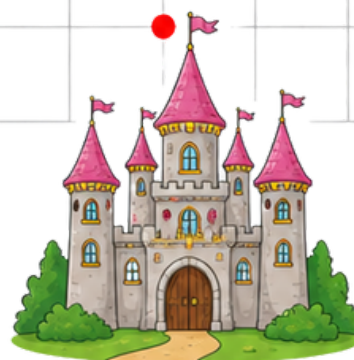
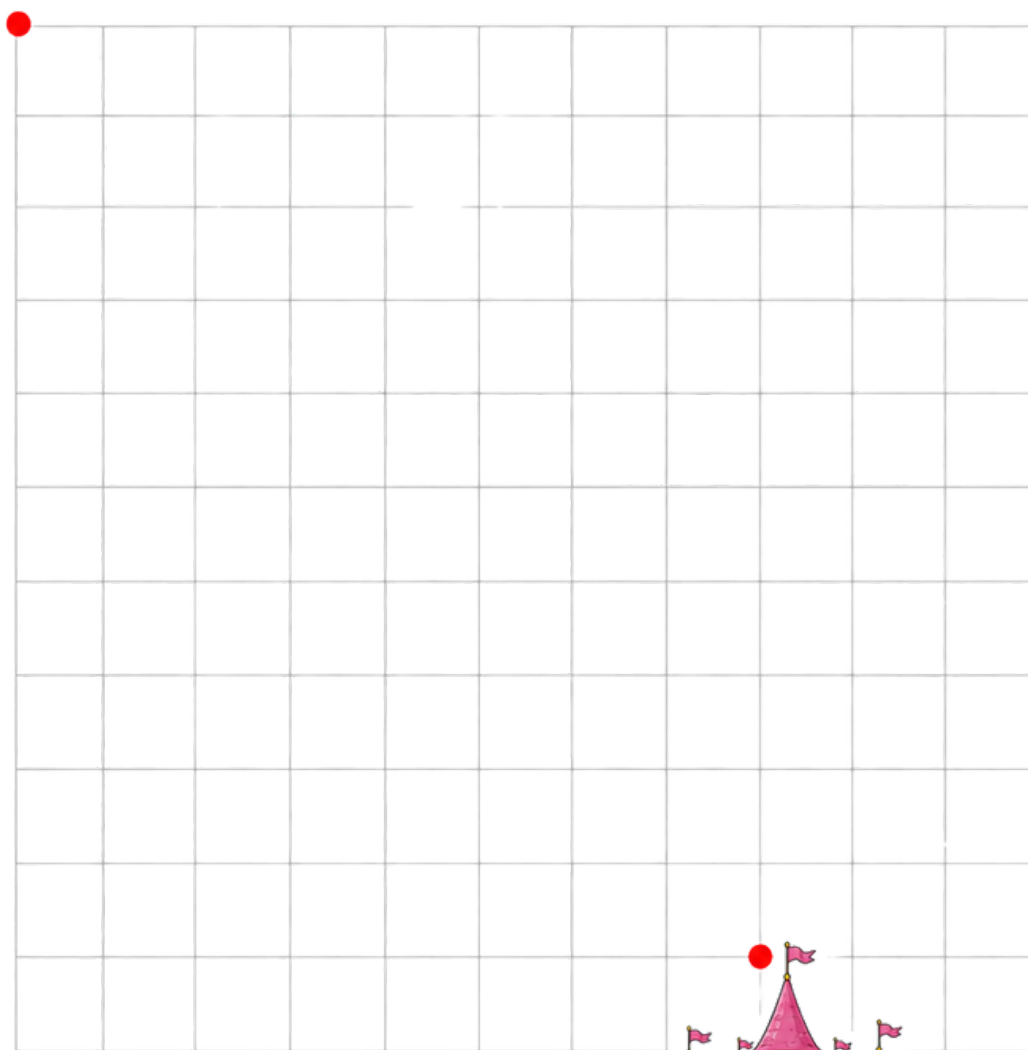
2 →

2 ↓

3 ←

2 ↓

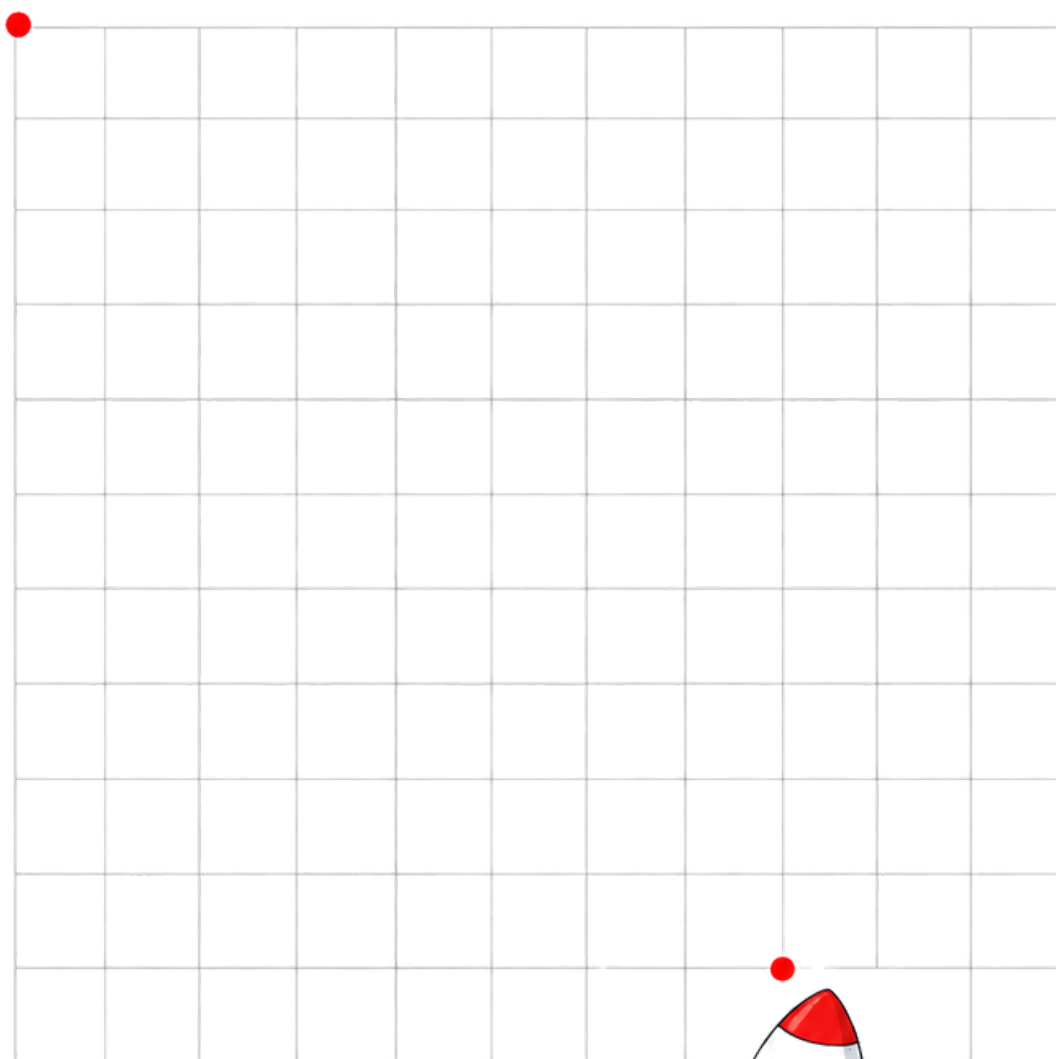
5 →



■ POMÓŻ ASTRONAUCIE DOTRZEĆ DO RAKIETY.
ŚLEDŹ UWAŻNIE WSKAZÓWKI I POPROWADŹ GO
DO ODPOWIEDNIEGO MIEJSCA.



3 ↓
2 →
3 ↓
2 →
2 ↑
2 →
4 ↓
2 →
2 ↓



■ POMÓŻ STRAŻAKOWI DOTRZEĆ DO WOZU STRAŻACKIEGO.
ŚLEDŹ UWAŻNIE WSKAZÓWKI I POPROWADŹ GO DO ODPOWIEDNIEGO MIEJSCA.



4 →

3 ↓

2 →

2 ↑

3 →

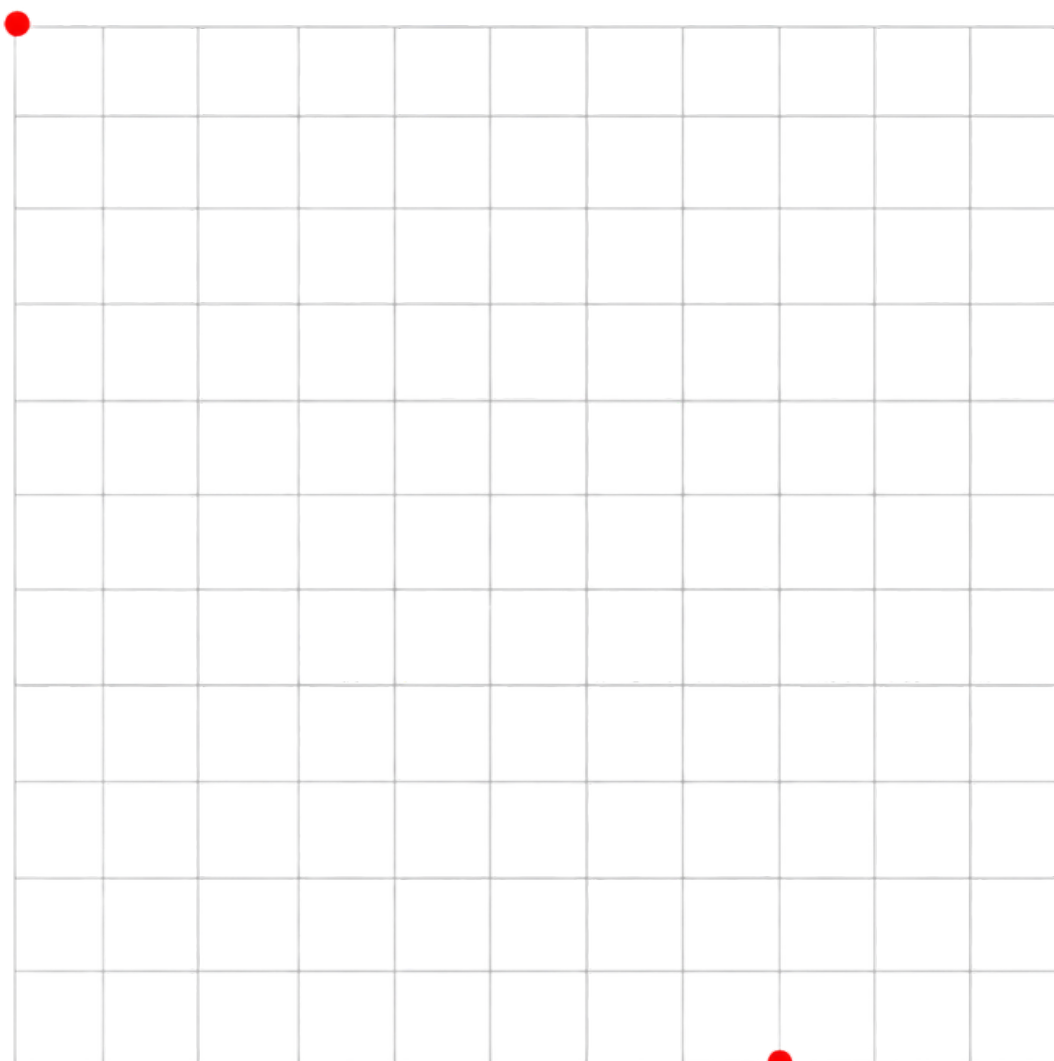
4 ↓

2 →

3 ↓

3 ←

3 ↓



■ POMÓŻ NIEDŹWIEDZIOWI DOTRZEĆ DO UŁA Z MIODEM. ŚLEDŹ UWAŻNIE WSKAZÓWKI I POPROWADŹ GO DO ODPOWIEDNIEGO MIEJSCA.



3 →

2 ↓

4 →

1 ↓

2 ↓

3 →

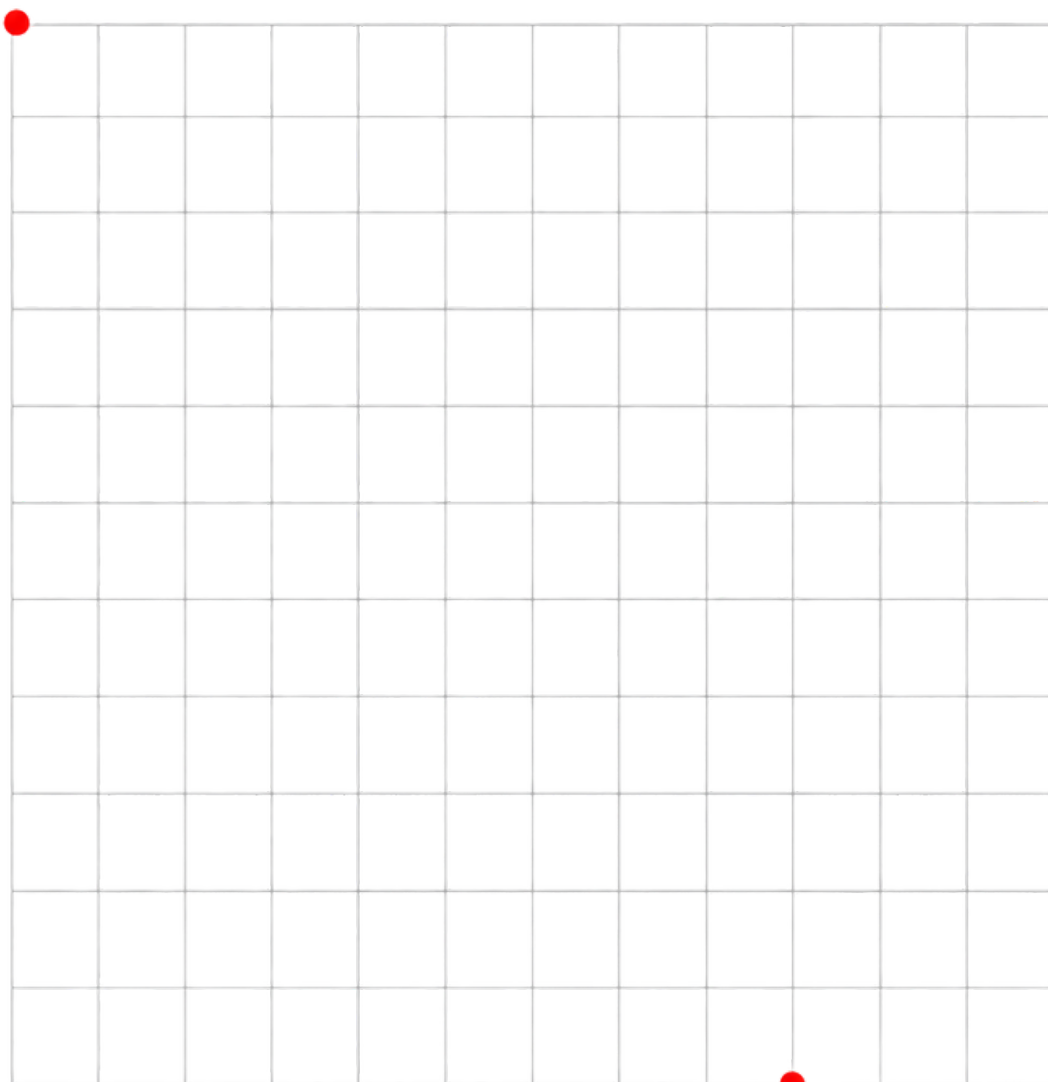
2 ↑

2 →

4 ↓

3 ←

4 ↓



■ POMÓŻ JEŻOWI DOTRZEĆ DO JABŁKA. ŚLEDŹ UWAŻNIE WSKAZÓWKI I POPROWADŹ GO DO ODPOWIEDNIEGO MIEJSCA.



1 →

3 ↓

2 →

2 ↓

2 →

2 ↑

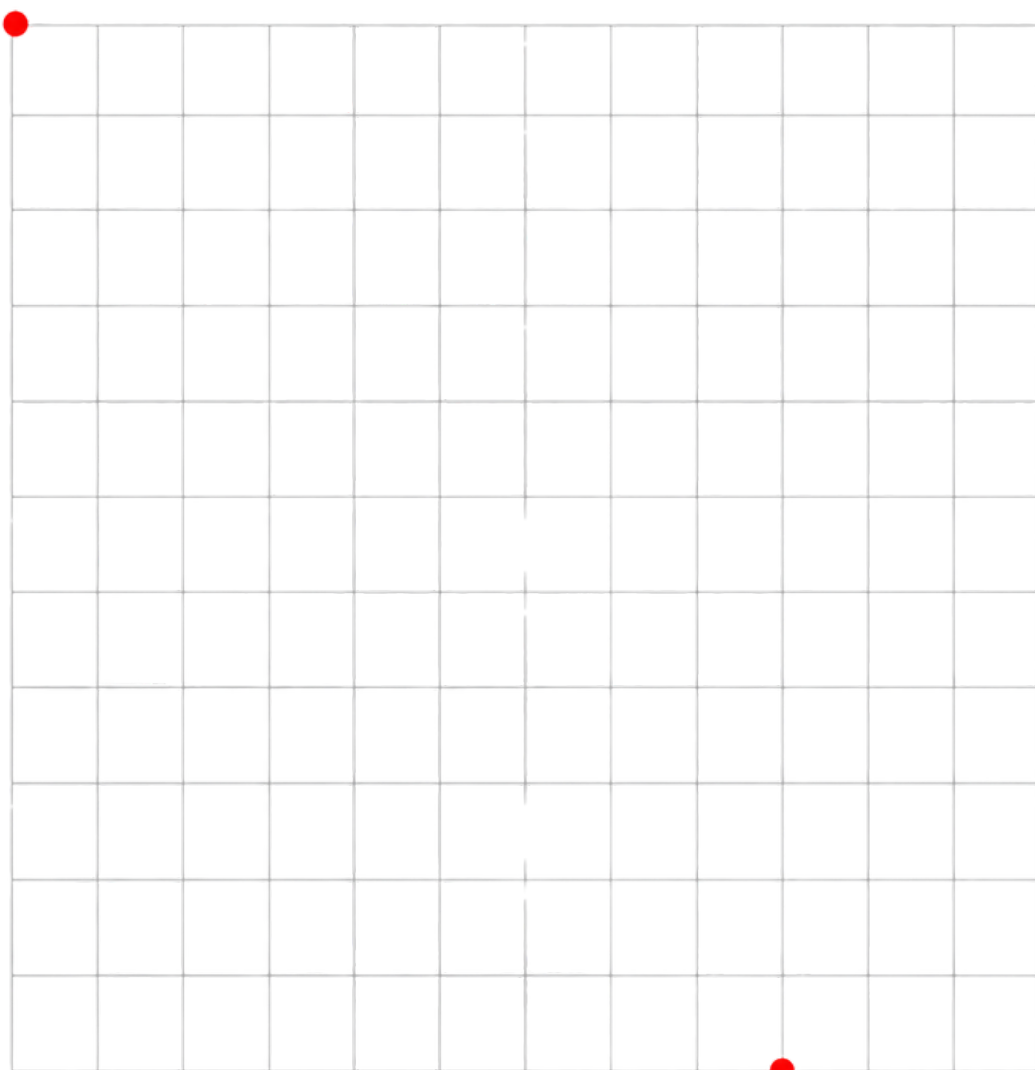
1 →

4 ↓

2 →

4 ↓

1 →



■ POMÓŻ MAŁPCE DOTRZEĆ DO BANANA. ŚLEDŹ UWAŻNIE WSKAZÓWKI I POPROWADŹ JĄ DO ODPOWIEDNIEGO MIEJSCA.



2 ↓

3 →

1 ↑

2 →

2 ↓

2 ←

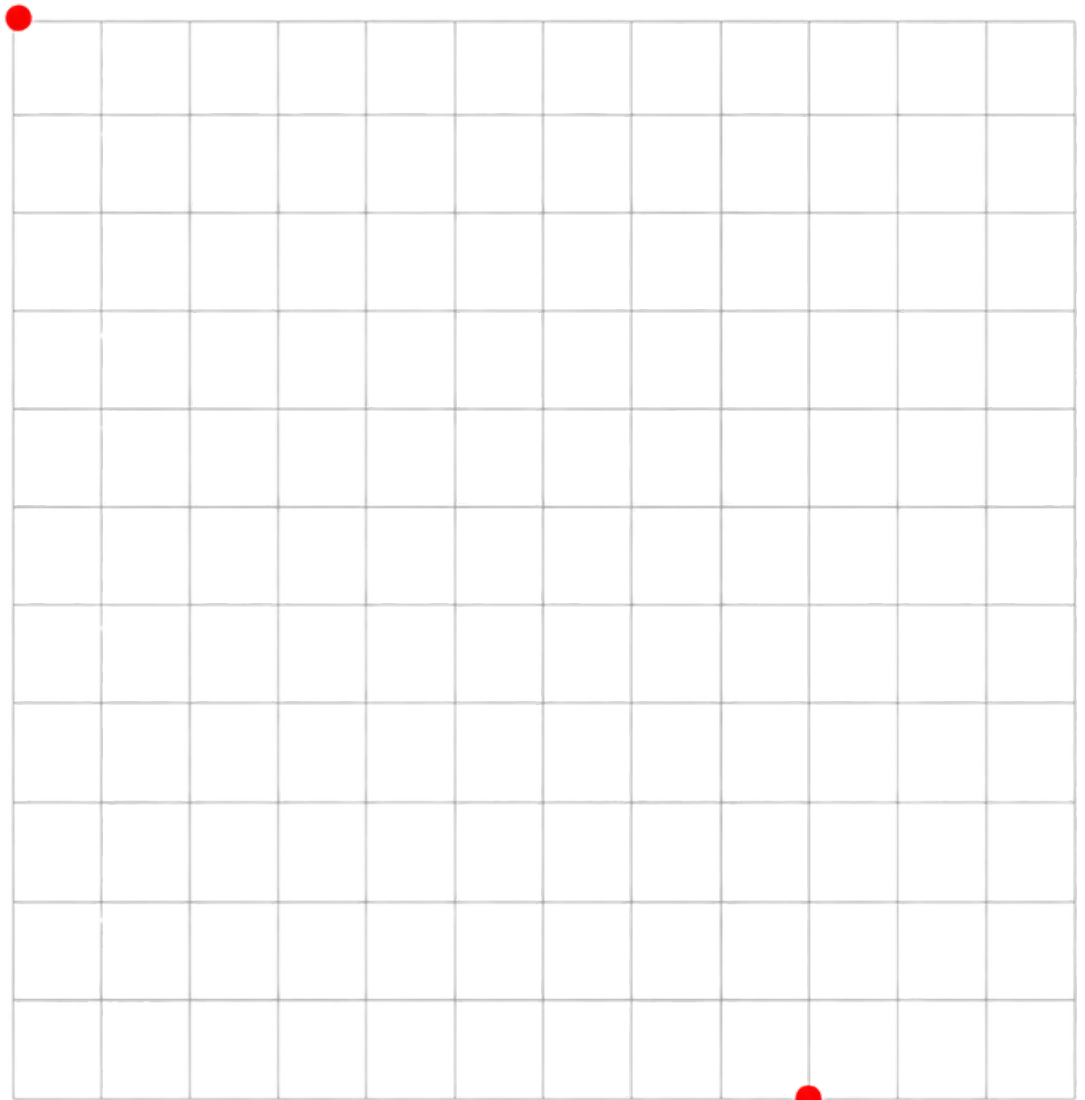
3 ↓

4 →

2 ↓

2 →

3 ↓



 POMÓŻ PINGWINOWI DOTRZEĆ DO RYBY. ŚLEDŹ UWAŻNIE WSKAZÓWKI I POPROWADŹ GO DO ODPOWIEDNIEGO MIEJSCA.



4 →

3 ↓

2 ←

4 ↓

3 →

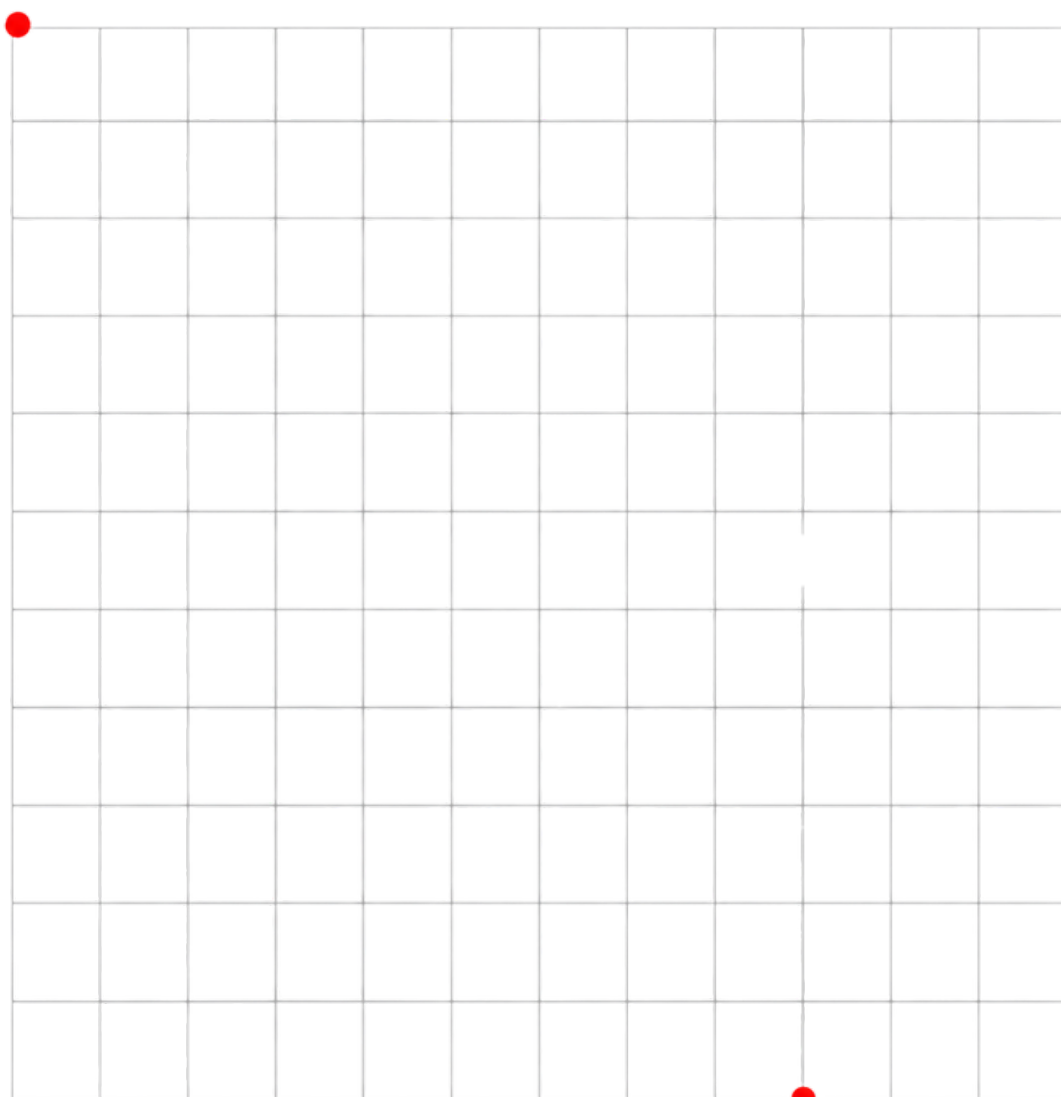
2 ↓

3 →

2 ↑

1 →

4 ↓



■ POMÓŻ MOTYLOWI DOTRZEĆ DO KWIATU. ŚLEDŹ UWAGA WSKAZÓWKI
I POPROWADŹ GO DO ODPOWIEDNIEGO MIEJSCA.



2 ↓

2 →

1 ↓

2 →

2 ↓

1 ←

1 ↓

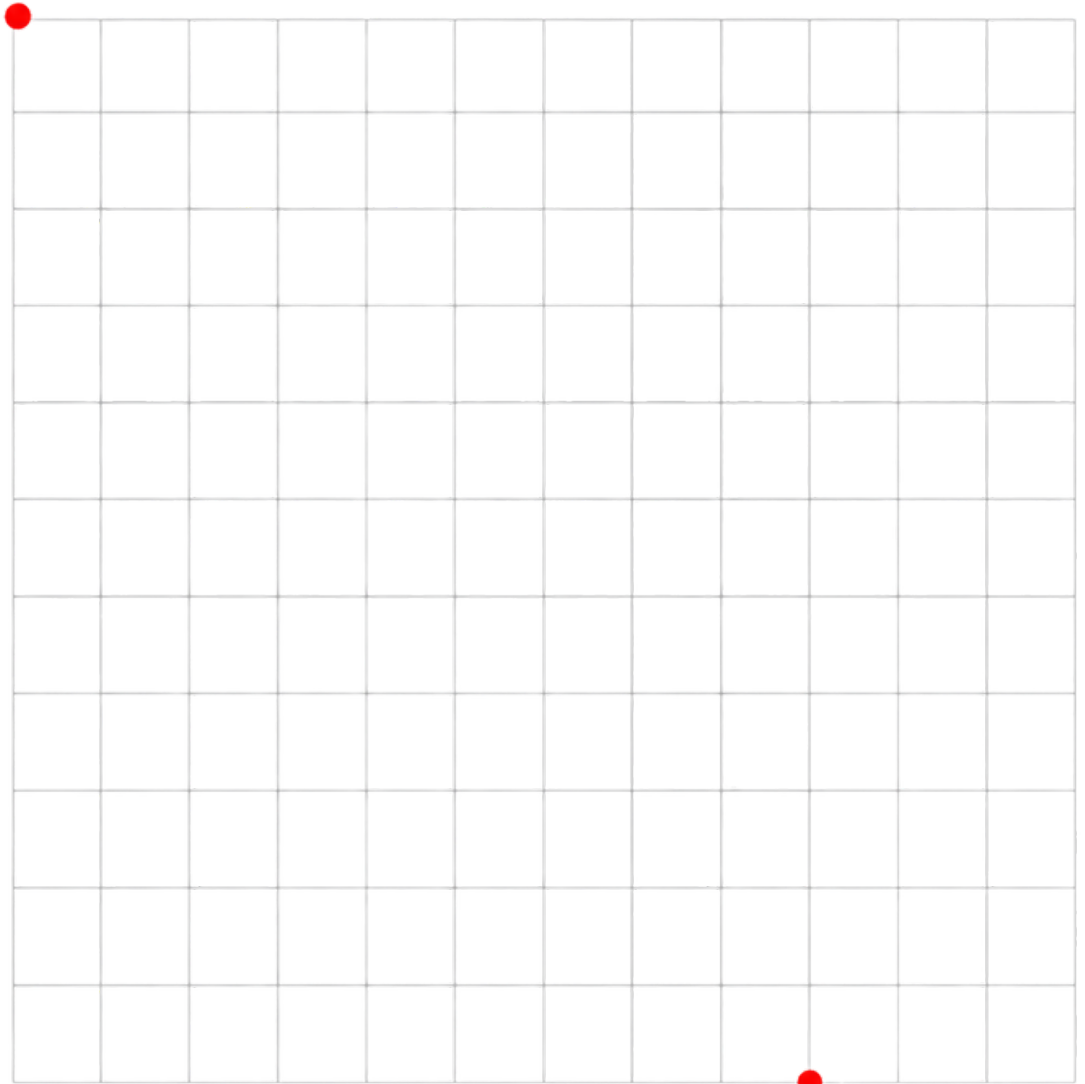
3 →

1 ↑

4 ↓

2 →

2 ↓



 POMÓŻ MYSZCE DOTRZEĆ DO SERA. ŚLEDŹ UWAŻNIE WSKAZÓWKI
I POPROWADŹ JĄ DO ODPOWIEDNIEGO MIEJSCA.



3 ➡

4 ↓

2 ➡

3 ↓

2 ←

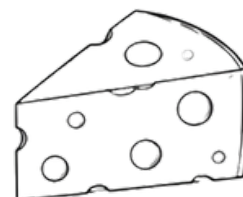
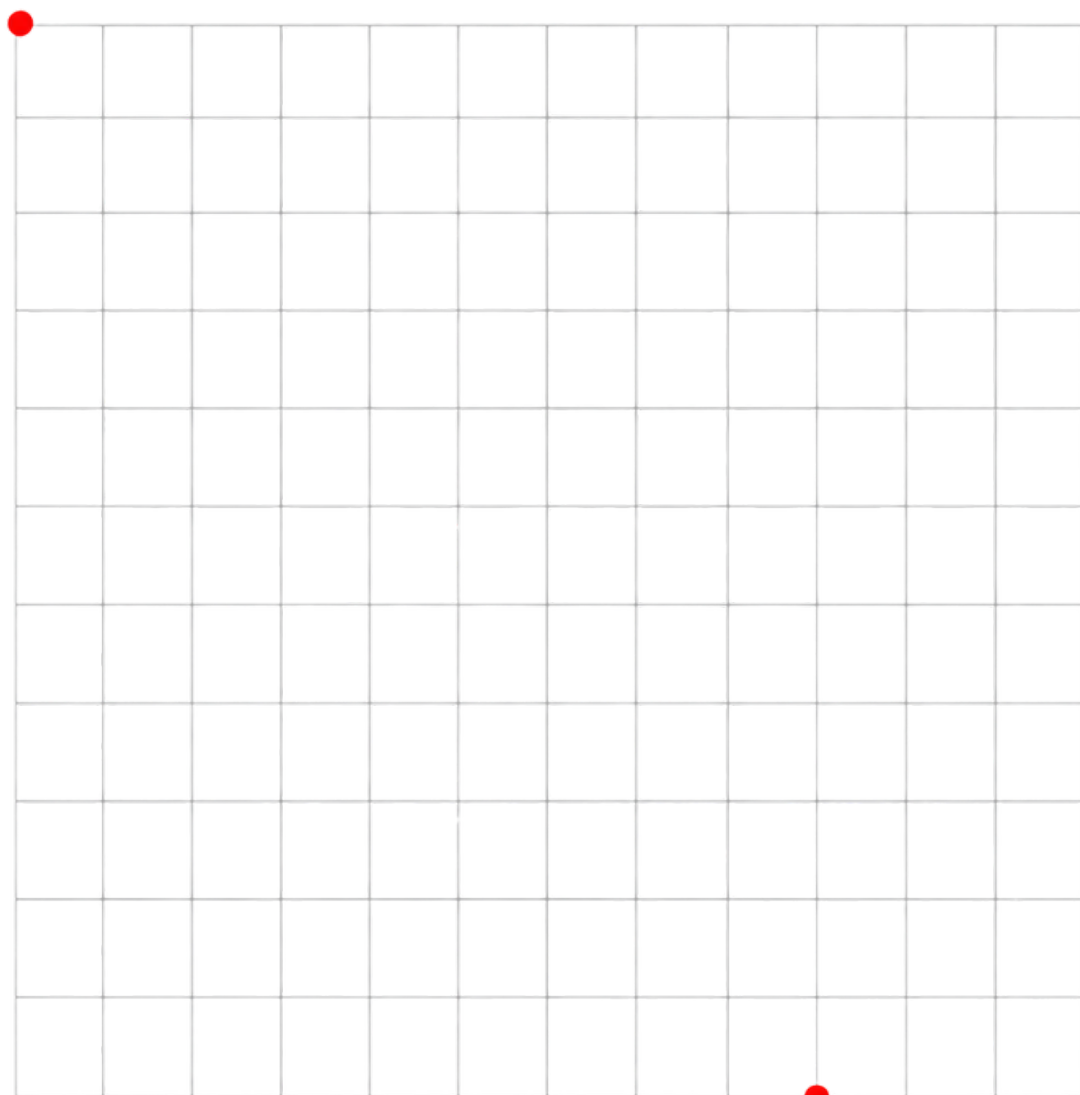
4 ↓

3 ➡

2 ↑

3 ➡

2 ↓



 POMÓŻ KOTKOWI DOTRZEĆ DO MISECZKI Z MLEKIEM. ŚLEDŹ UWAŻNIE WSKAZÓWKI I POPROWADŹ GO DO ODPOWIEDNIEGO MIEJSCA.



4 →

3 ↓

2 →

5 ↓

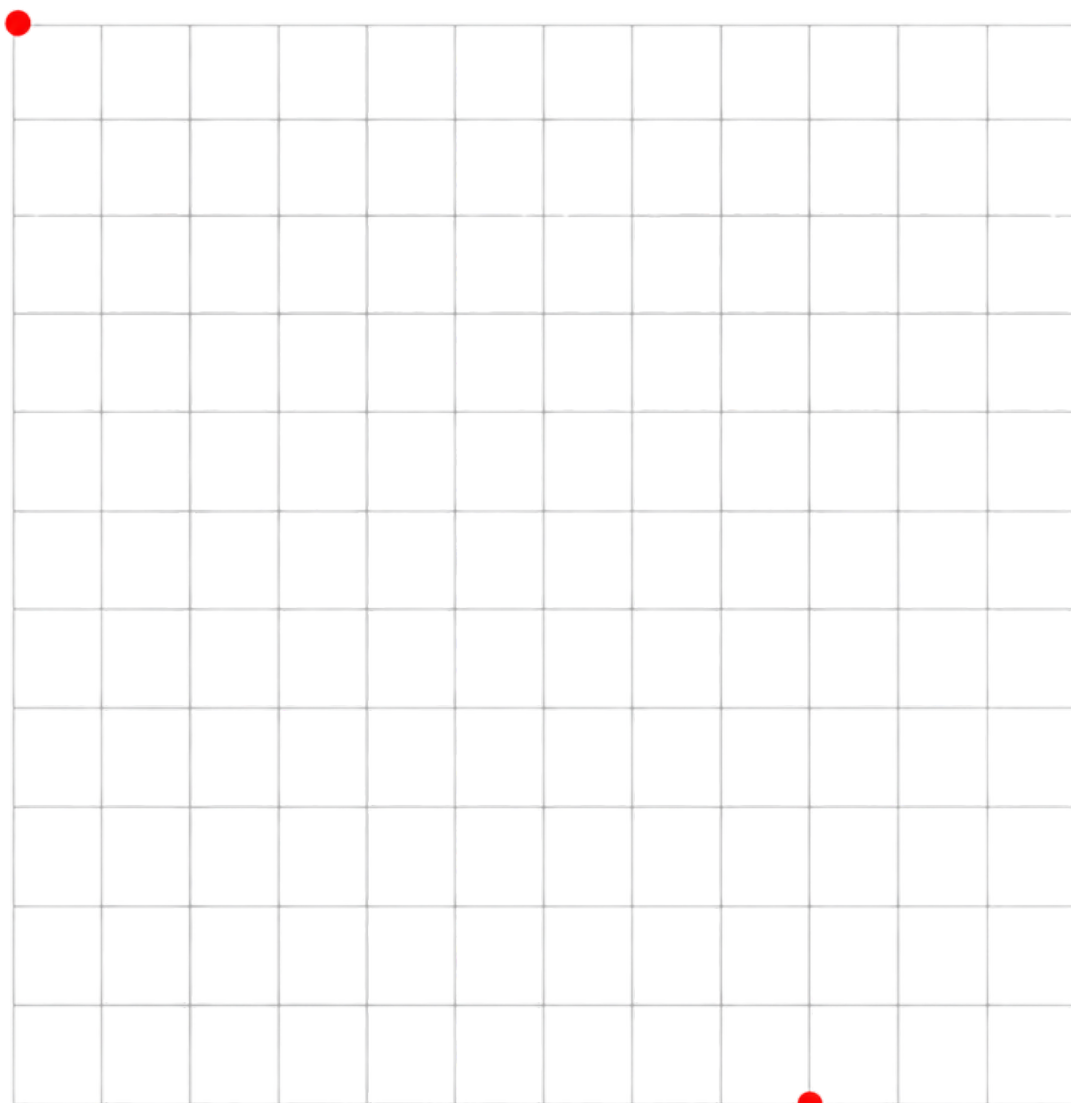
3 ←

2 ↑

4 →

5 ↓

2 →



■ POMÓŻ PIESKOWI DOTRZEĆ DO KOŚCI. ŚLEDŹ UWAŻNIE WSKAZÓWKI I POPROWADŹ GO DO ODPOWIEDNIEGO MIEJSCA.



3 →

4 ↓

2 →

3 ↑

4 →

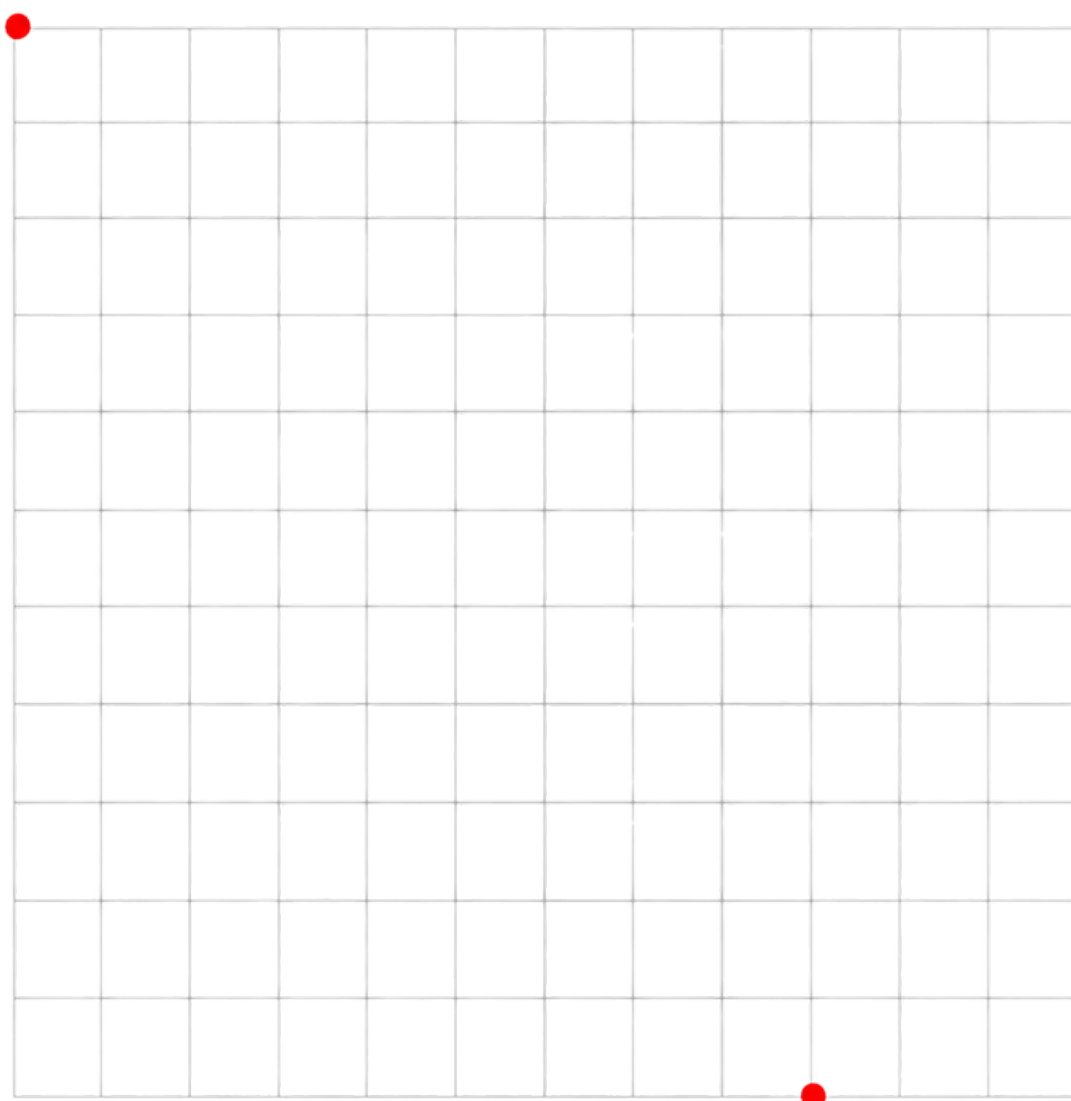
5 ↓

2 ←

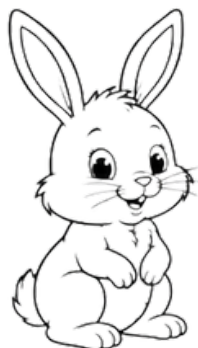
2 ↓

2 →

3 ↓



 POMÓŻ KRÓLIKOWI DOTRZEĆ DO MARCHEWKI. ŚLEDŹ UWAŻNIE WSKAZÓWKI I POPROWADŹ GO DO ODPOWIEDNIEGO MIEJSCA.



4 →

3 ↓

2 →

4 ↓

3 ←

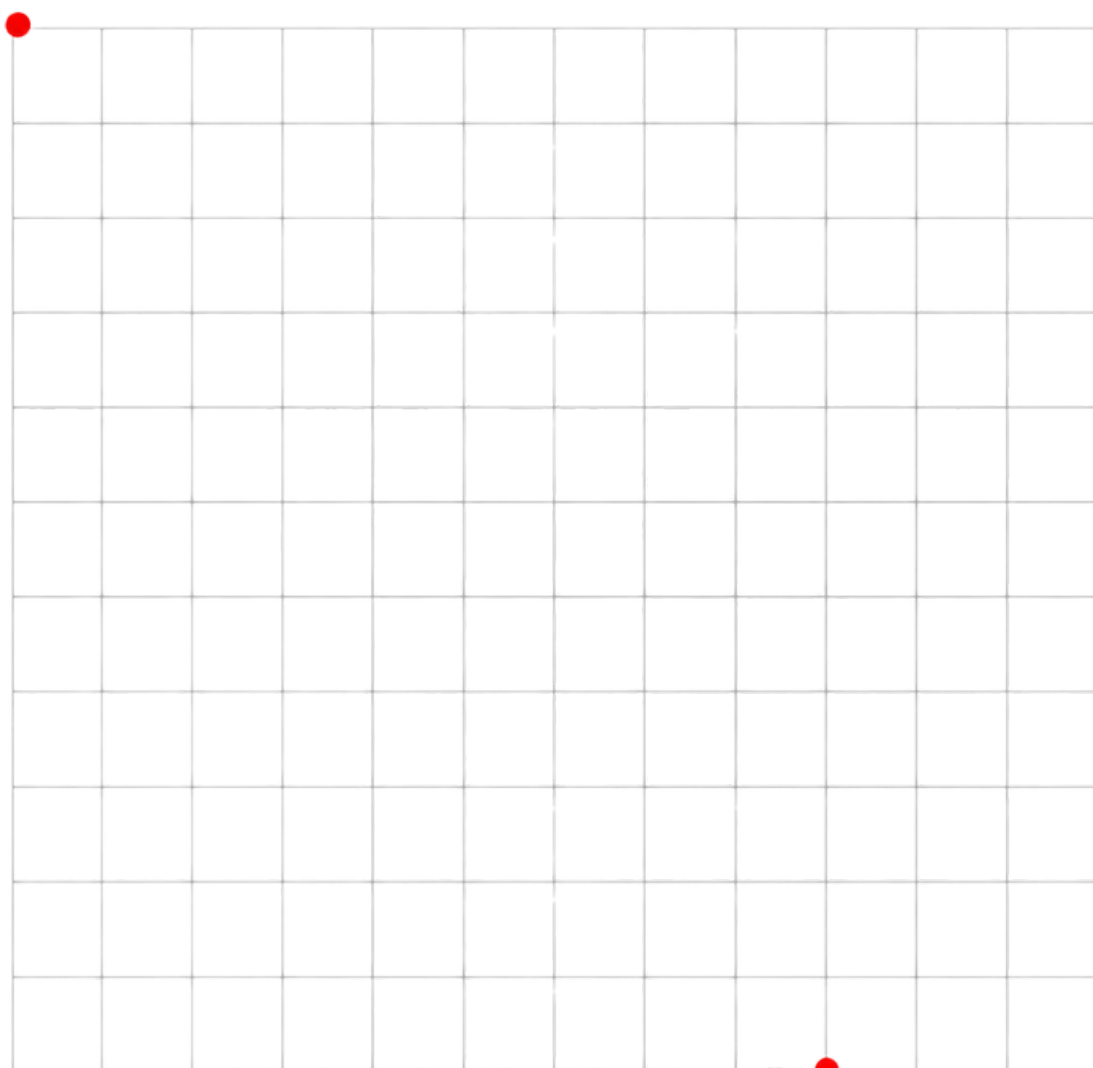
2 ↓

4 →

2 ↑

2 →

4 ↓





 POMÓŻ PSZCZOLE ZNALEŹĆ KWIAT. ŚLEDŹ UWAŻNIE WSKAZÓWKI
I POPROWADŹ JĄ DO ODPOWIEDNIEGO MIEJSCA.



4 →

3 ↓

2 →

5 ↓

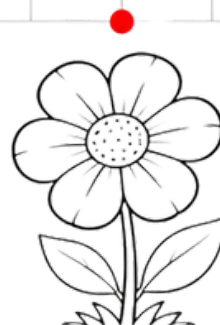
3 →

2 ↑

3 →

5 ↓

3 ←



 POMÓŻ MIKOŁAJOWI DOTRZEĆ DO CHOINKI. ŚLEDŹ UWAŻNIE WSKAZÓWKI I POPROWADŹ GO DO ODPOWIEDNIEGO MIEJSCA.



3 →

4 ↓

2 →

5 ↓

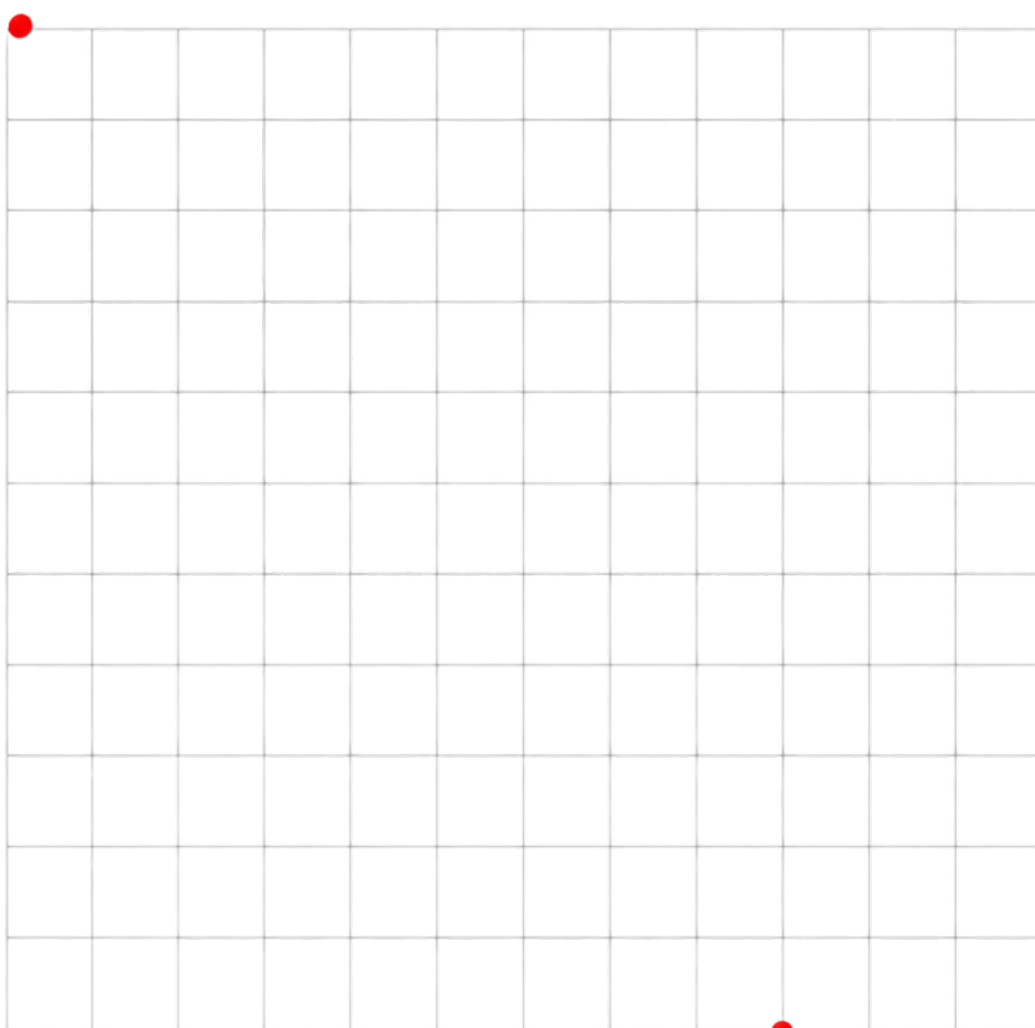
3 →

2 ↑

4 →

4 ↓

2 ←



 POMÓŻ ŻABIE ZNALEŹĆ MUCHY. ŚLEDŹ UWAŻNIE WSKAZÓWKI
I POPROWADŹ JĄ DO ODPOWIEDNIEGO MIEJSCA.



3 →

4 ↓

2 →

5 ↓

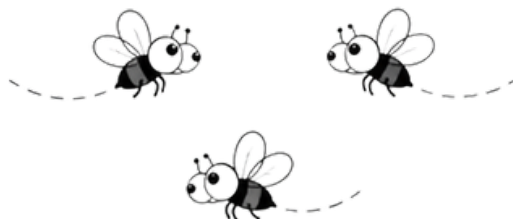
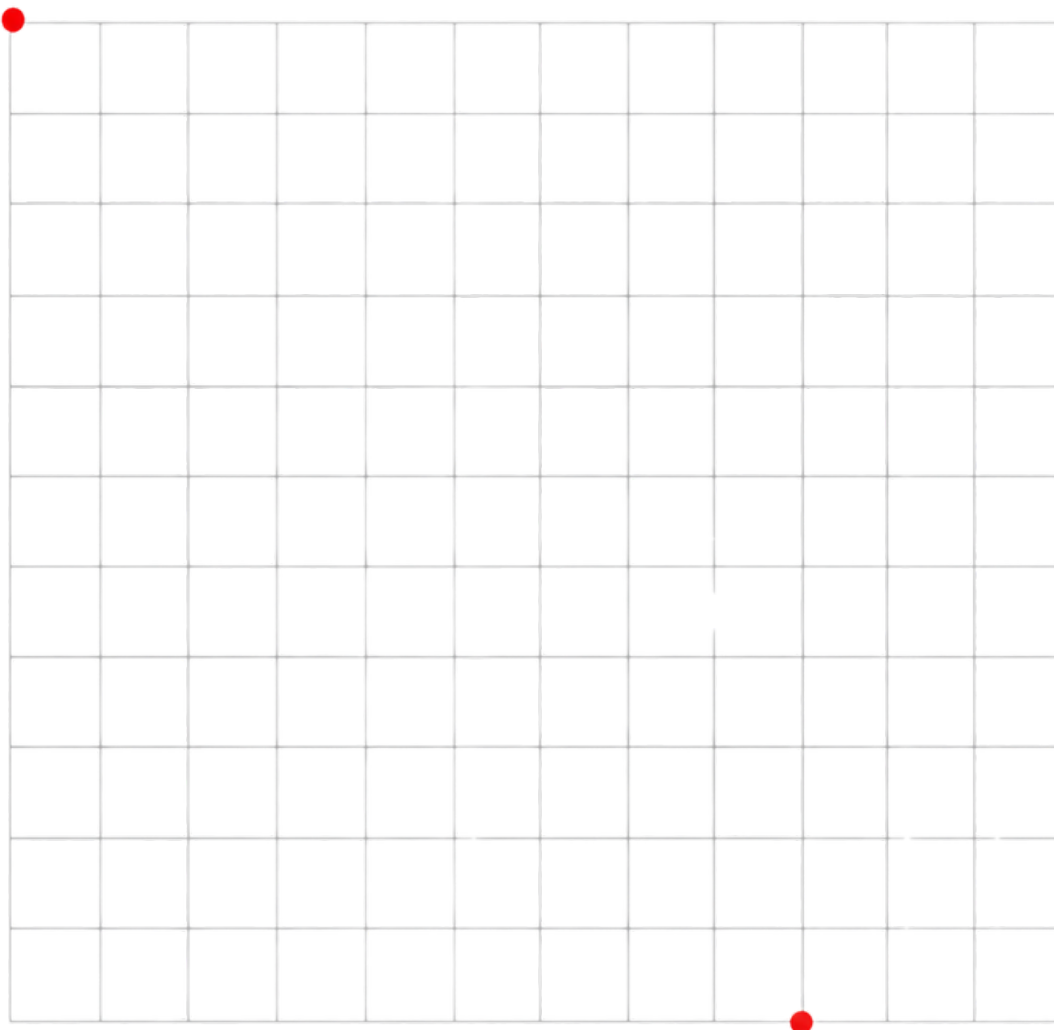
3 →

2 ↑

4 →

4 ↓

3 ←



 POMÓŻ WIEWIÓRCIE ZNALEŹĆ POŻYWIENIE. ŚLEDŹ UWAŻNIE WSKAZÓWKI I POPROWADŹ JĄ DO ORZECHA.



2 →

1 ↓

2 →

5 ↓

3 →

2 ↑

4 →

6 ↓

2 ←

2 ↓

